

**S****Koliberek**

## Rubinobrody

Najmniejszy i najszybszy ptak świata, jako jedyny potrafi latać do tyłu.

**Akcja:** Nie działa na niego karta klatki – nie można go w niej umieścić.

**M****Puchacz**

## Zwyczajny

Jest to największa sowa świata. Potrafi obrócić głowę o 270 stopni, dzięki czemu świetnie widzi m.in. wszystkie małe ssaki.

**Akcja:** Po dołożeniu jej do farmy innego gracza możesz zabrać mu kartę ssaka w rozmiarze S i przenieść go do swojej farmy.

**L****Sęp**

## Afrykański

Dzienny drapieżnik, latający, żywi się głównie padliną. Pokrewieństwem najbliższemu do bociana.

**M****Pingwin**

## Złotoczuby

Szybko i zwinnie pływa, co pozwala mu na łapanie małych ryb i niewielkich skorupiaków.

**Akcja:** Po dołożeniu do farmy należy odrzucić wszystkie ryby w rozmiarze S.

**L****Kazuar**

## Helmiasty

Zamieszkuje tereny blisko zbiorników wodnych, jest świetnym pływakiem.

**Akcja:** Nie działają na niego karty drapieżników, ponieważ szybko ucieka drogą wodną; chroni też inne ptaki przed drapieżnikami.

**M****Tukan**

## Tęczodzioby

Zamieszkuje lasy deszczowe. Z uwagi na prowadzenie leśnego trybu życia posiada małe skrzydła.

**M****Trzewikodziób**

## Zwyczajny

W sytuacji zagrożenia często kłapie dziobem, wydając donośny, głuchy dźwięk.

**Akcja:** Po dołożeniu tej karty do farmy w momencie posiadania na farmie karty drapieżnika, należy odrzucić jedną dowolną kartę innego ptaka.

**M****Papuga**

## Ara

Inteligentny i niezwykle towarzyski ptak. Cechą charakterystyczną tej papugi jest jej piękne, kolorowe upierzenie.

**Akcja:** Dobierz z talii kart odrzuconych jedną dowolną kartę ptaka do swojej farmy.





Paw

M



## Indyjski

Gatunek dużego ptaka grzebiącego z rodziny kurowatych. Pawie należą do jednych z najbardziej długowiecznych ptaków.



Flaming

M



## Karmazynowy

Zamieszkuje wyspy i wybrzeża Ameryki Południowej i Środkowej. Zjada małe zwierzęta i rośliny.

