



Uchatka

Kalifornijska

Jeden z najinteligentniejszych płetwonogich. Bardzo towarzyska, żyje w licznych koloniach.

XL



Likaon

Pstry

Dziki pies afrykański, posiada najwyższą skuteczność łowiecką ze wszystkich zwierząt zamieszkujących sawanny.

Akcja: Stadny drapieżnik zjada lądowe zwierzę rozmiaru L lub M z farmy innego gracza.

L



Orka

Oceaniczna

Największe zwierzę z rodziny delfinowatych. Inteligentne, wyspecjalizowane w wielu technikach łowieckich.

Akcja: Nieustraszony waleń chroni farmę przed atakiem wodnych drapieżników.

XL



Leniwiec

Trójpalczasty

Sierść tego ssaka rośnie od brzucha w kierunku grzbietu ze względu na jego "wiszący" tryb życia.

Akcja: Jego powolne ruchy powodują utratę następnej kolejki przez gracza, na którego farmie się znajduje.

M



Wampir

Zwyczajny

Podczas jedzenia wraz ze śliną przenosi szereg drobnoustrojów, które mogą powodować wściekliznę lub inne choroby.

Akcja: Krwiopijca sieje zarazę na farmie gracza, u którego się znajduje. Co kolejną należy odrzucić kartę innego ssaka z farmy.

S



Wyrok

Upiór

Posiada największe oczy w stosunku do proporcji ciała ze wszystkich zwierząt, co pozwala mu być doskonałym nocnym drapieżcą.

S



Diugon

Przybrzeżny

Zjada trawę morską. Żyje w niewielkich stadach, których członkowie wykazują wobec siebie silne przywiązanie.

XL



Okapi

Leśne

To wyjątkowe zwierzę jest najbliższym spokrewnionym z żyrafą. Prowadzi samotniczy tryb życia, preferując gęste zarośla dżungli.

XL

