



LEŚNICY (L)

Opis

Zarządzacie gruntami leśnymi Lasów Państwowych. Ustawa o Lasach Państwowych mówi, że służycie też radą i pomocą innym właścicielom lasów i przygotowujecie plan ich zagospodarowania, nazywany planem urządzenia lasu. W planie są zawarte zalecenia, na przykład dolesienie obszaru czy wskazanie drzew, które można wyciąć.

Warunki początkowe

Zaczynacie na obszarze lasów, czyli pierwszy punkt wyznaczony rzutami kostką zaznaczacie kolorem zielonym w ćwiartce z napisem „Las” (Leśnicy (L)). W Waszej ćwiartce jest nie tylko las, ale również łąki, torfowiska (czyli bagna), rezerwat torfowiskowy, rzeka oraz drogi. Tych miejsc bronicie, czyli staracie się, żeby inny zespół nie mógł Wam ich odebrać, bo są ważne przyrodniczo. Obrona polega na tym, że jeżeli inny zespół (Rada Miasta (RM)) zaznaczy punkt na Waszym terytorium, staracie się rozwiązać zadanie z tego pola szybciej niż przeciwnicy.

Strategia

Waszym sojusznikiem są Gospodarze, czyli zespół znajdujący się po Waszej prawej stronie. Możecie prosić Gospodarzy o podanie odpowiedzi do zadań, które będziecie musieli rozwiązać podczas próby zajęcia pola na terytorium Waszego przeciwnika, którym jest Rada Miasta (drużyna po Waszej lewej stronie). Wy także możecie wspomagać sojuszników, podając im odpowiedzi do zadań ich przeciwników, czyli Przedsiębiorców. Każda drużyna ma odpowiedzi i rozwiązania na swoim arkuszu zadań. Nie zajmujecie pół na terenie Waszych sojuszników, czyli Gospodarzy, a Gospodarze nie zagrażają Waszemu terytorium.

Zdobywacie nowe pola na terenie miasta, jeżeli jako pierwsi – przed drużyną reprezentującą Radę Miasta – rozwiążecie zadanie przypisane do danego pola. Wtedy zaznaczacie zdobyty punkt i obrysowujecie pole. Własnego terytorium bronicie samodzielnie. Tylko Przedsiębiorcy mogliby Wam pomóc, ponieważ posiadają rozwiązania zadań przypisanych do Waszego terytorium, ale to Wasz główny przeciwnik, współpracujący z Radą Miasta, więc na nich nie liczcie. Wyniki mają tylko po to, żeby sprawdzić, czy dobrze rozwiązaliście swoje zadanie.

Sojusznik

Waszymi sojusznikami, z którymi współpracujecie, są Gospodarze (G), których terytorium jest Wieś (część planszy po Waszej prawej stronie).