

Dzyń! Dzyń! Podano do stołu! - dobble

Zestaw zawiera dziesięciokątne karty obrazkowe do gry typu dobble.

Wersja pierwsza składa się z 13 kart z 4 obrazkami, a wersja druga z 31 kart z 6 obrazkami. Ilustracje pochodzą z gry "Dzyń! Dzyń! Podano do stołu. Kart najlepiej wydrukować na sztywnej kartce lub później zalaminować (będą wtedy trwalsze)

Zasady gry:

1) Studnia

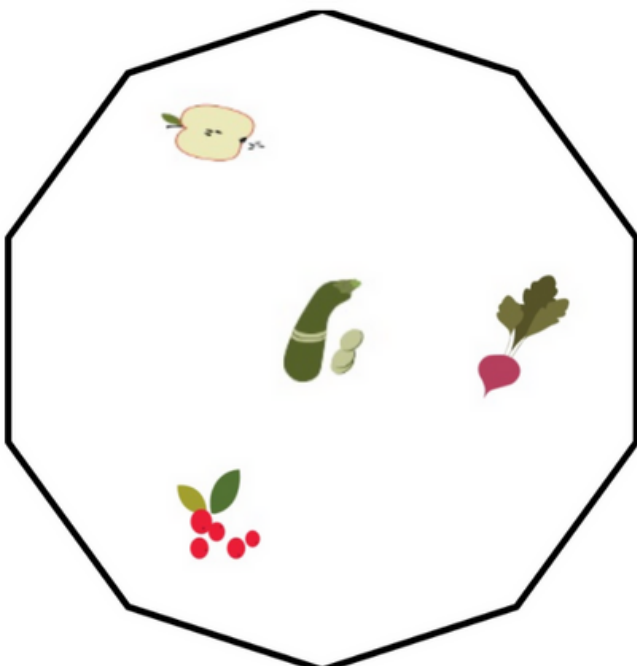
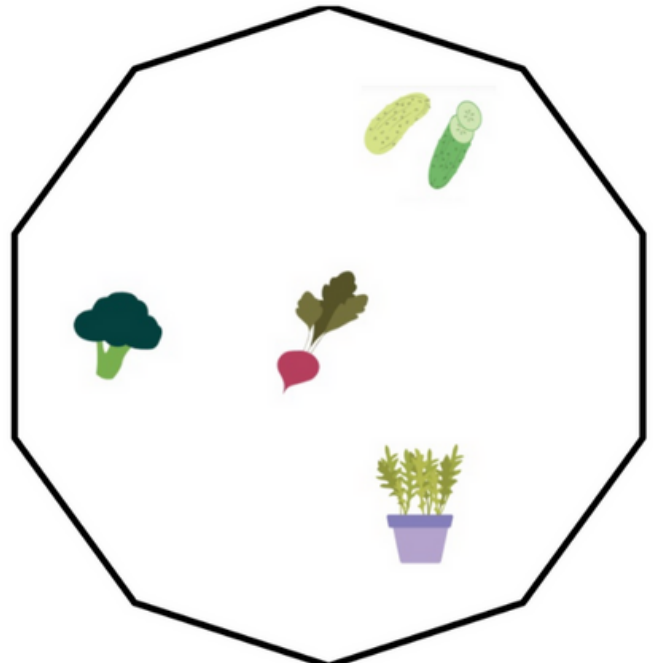
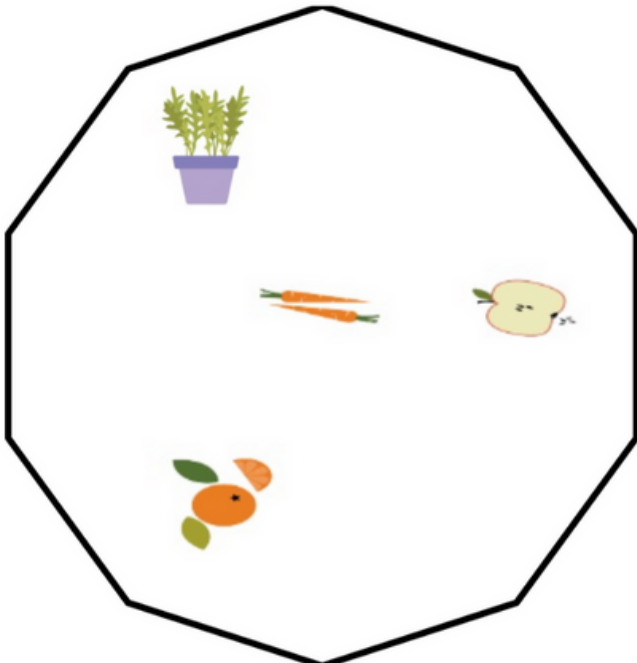
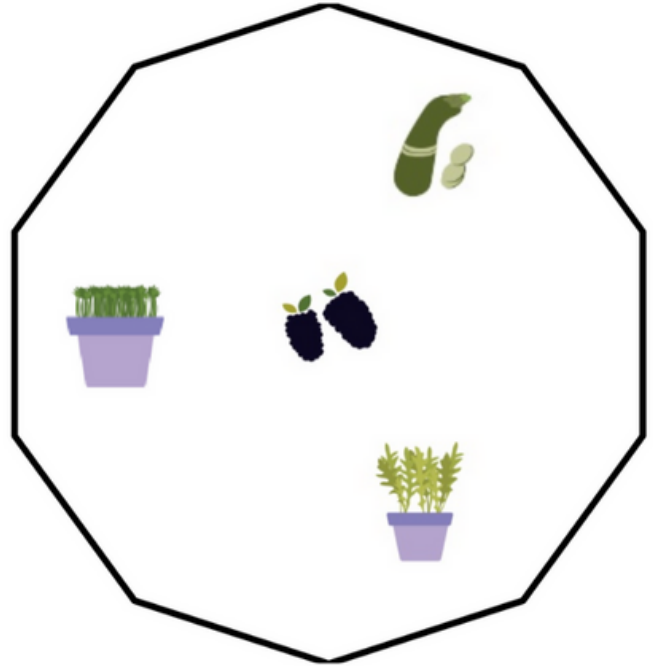
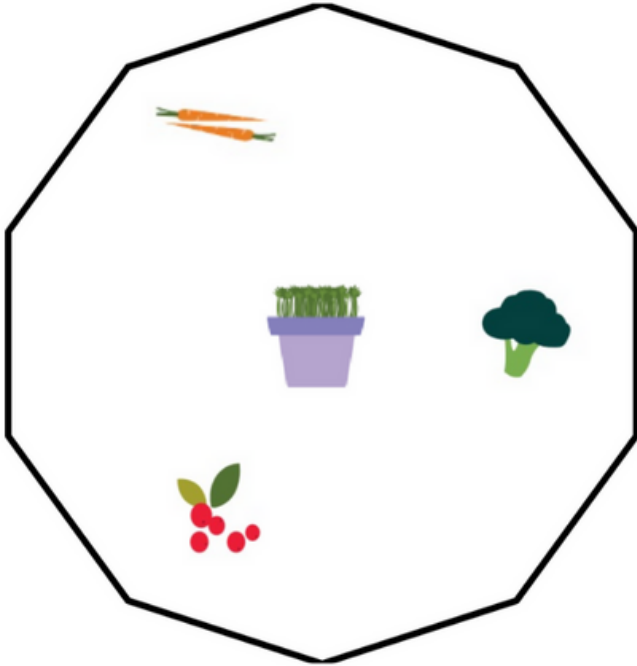
- Przygotowanie do gry: rozdaj wszystkie karty graczom zaczynając od tego, który wygrał ostatnią mini-grę. Ostatnią kartę, odkrytą, umieść na środku stołu. Każdy gracz tasuje swoje karty i tworzy stos zakrytych kart przed sobą.
- Na znak wszyscy gracze odwracają swoje stosy. Gracz musi, szybciej niż inni, umieścić swoją kartę na leżącej na środku. Aby to zrobić musi nazwać symbol wspólny dla karty ze środka i karty z wierzchu swojego własnego stosu. Jako że karta na środku zmienia się za każdym razem, kiedy któryś z graczy umieści tam swoją kartę trzeba być szybkim i spostrzegawczym.
- Pierwsza osoba, która pozbędzie się swoich kart wygrywa.

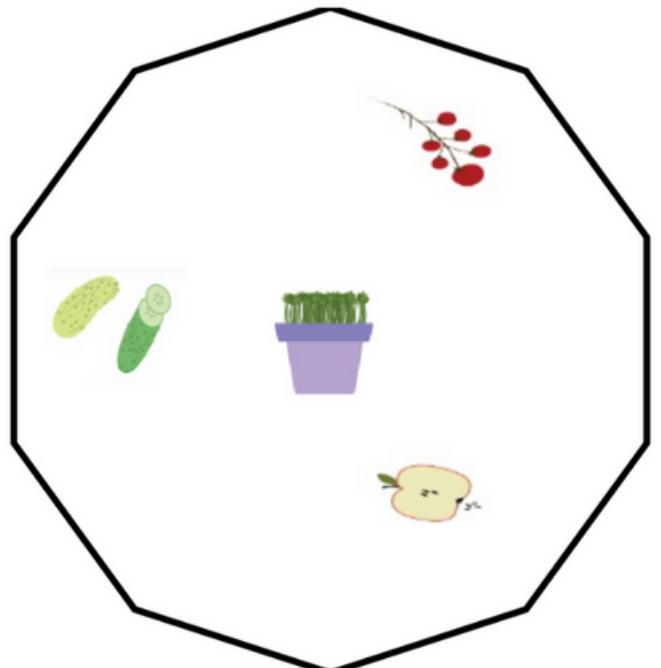
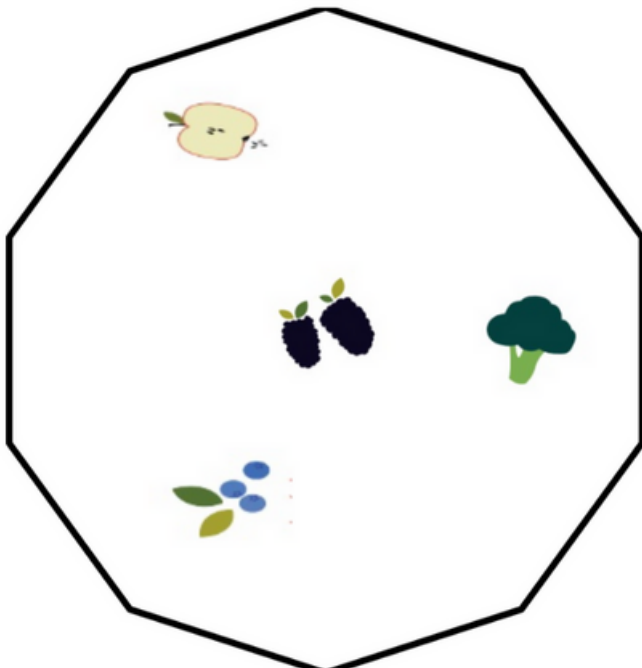
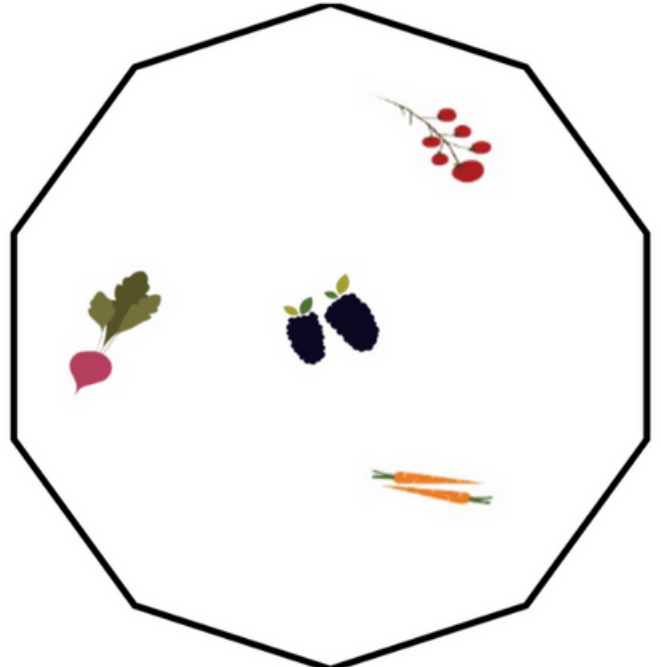
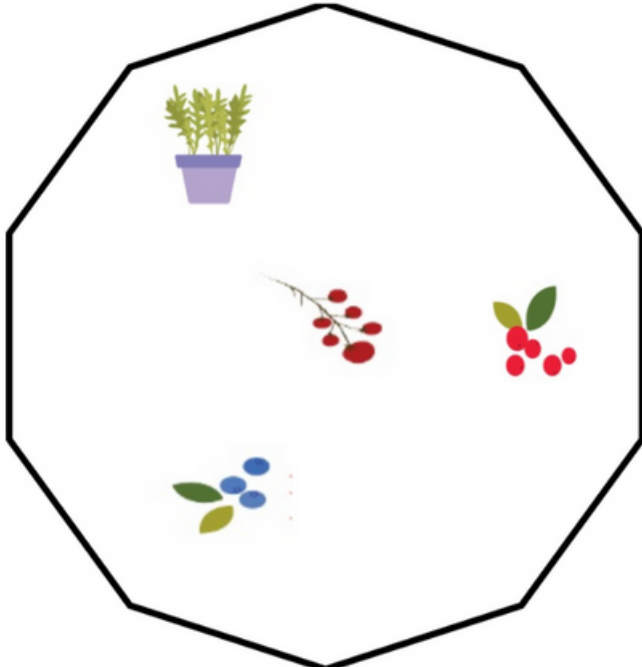
2) Piekielna wieża

- Przygotowanie do gry: potasuj karty i rozdaj po jednej zakrytej karcie przed każdym graczem i zrób stos odkrytych kart na środku stołu.
- Na dany znak wszyscy gracze odwracają swoje karty. Gracze starają się jak najszybciej nazwać symbol wspólny swojej karty z tą ze stosu na środku stołu. Pierwszy, któremu się to uda, zabiera kartę ze stosu i kładzie ją przed sobą na swojej karcie. Dzięki temu odkryta zostaje następna karta. Gra toczy się aż do wyczerpania stosu kart ze środka stołu.

Gra kończy się w momencie, w którym wszystkie karty ze stosu znikną. Wygrywa ten, kto zdobył najwięcej kart

Zestaw 2 - 4 obrazki







Zestaw 2 - 6 obrazków

